18.05.22 4 клас Вчитель: Артемюк Н.А.

**Тема. Індивідуальні та групові проекти**

**Очікувані результати заняття:**

* 4 ІФО 1-1.3-5 висловлює припущення щодо події, яка змінила значення властивості об’єкта, прогнозує зміни значень властивостей залежно від настання події
* 4 ІФО 2-2.2-2 формулює очікуваний результат виконання створеної програми для різних початкових даних / сценаріїв роботи програми
* 4 ІФО 2-2.3-3 визначає логічні помилки у розбитті алгоритму на блоки чи при компонуванні алгоритму з блоків

**Повторюємо**

Пригадайте, які блоки у програмі Скретч застосовуються для

* для зміни вигляду спрайта
* для виконання дій спрайтом
* для виконання дій або зміни вигляду спрайта залежно від певної умови

**Опрацюйте матеріал**

**Проект** — це скоординована робота людини або групи людей спрямована на досягнення поставленої мети за визначений час.

**За кількістю учасників проекти поділяються на:**

✔  **Індивідуальні (**персональні) проекти. Такі проекти виконує один учень.

✔  **Парні проекти** спрямовані на розвиток спілкування, формування вміння працювати з партнером, враховуючи його інтереси та можливості.

✔  **Групові проекти.** Групові проекти формують навички співробітництва.

**За тривалістю виконання проекту:**

✔ **Короткострокові проекти** (один урок)

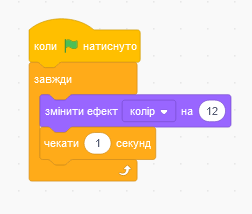
✔ **Проекти середньої тривалості** (від тижня до місяця)

✔ **Довгострокові проекти** (від місяця до кількох місяців)

**Працюємо над проектом “Бейдж”**

Бейдж або іменний ярлик — це значок або наклейка, що носяться на верхньому одязі як засіб відображення імені власника для перегляду іншим. Пропоную створити у Скретч анімацію свого імені.

Для виконання завдання

1. Перейдіть за посиланням <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted> 
2. Оберіть вкладку **Образи** і створіть окремо спрайти з літерами вашого імені у вигляді латинських або українських літер
3. Надайте кожному спрайту-літері ефектів анімації. Для цього можна використати такий код:
4. Спробуйте змінювати значення ефекту і оберіть найкращий на вашу думку.
5. Спробуйте удосконалити запропонований код на ваш смак.